[ISSM 2026 학술대회] 구두 발표 시간표

ISSM 2026 International Symposium of Science Museums

교육 부문				
2026년 10월 22일(목) 국립중앙과학관 어린이과학관 1층 전시실				
발표번호	발표시간	논문 제목	발표자	
O-Ed-1	09:30~09:47	생성형 AI를 활용한 식물 생장 비교 융합과학 수업 개발 및 적용	문현우	국립대구과학관
O-Ed-2	09:47~10:04	과학관과 지역사회를 잇는 과학탐구: 디지털 도구를 활용한 학교-과학관 협력형 광공해 R&E 운영 사례	이소정	노원천문우주과학관
O-Ed-3	10:04~10:21	공룡발자국 3D 스캔 데이터를 활용한 도장 교구 개발과 과학교육 적용	하연철	충남대학교 지구환경우주융합과학과
O-Ed-4	10:21~10:38	자체 제작 동화책 「내 친구는 누구?」와 실감미디어 체험관 '빛놀이터'를 연계한 유아 천문 프로그램 개발 및 운영	맹주혜	국립어린이과학관
O-Ed-5	10:38~10:55	과학관 전시·교육의 독립·연계형 다층 경험 모델 연구 –서울시립과학관 '기억' 주제 전시·교육사례를 중심으로–	김다빈	서울시립과학관
O-Ed-6	10:55~11:12	새의 비행 적응에 관한 초등학생 대상 전시 및 체험 콘텐츠 개발과 운영	김정태	대구경북과학기술원 기초학부
O-Ed-7	11:12~11:29	대형 그림책 스토리텔링을 활용한 유아 대상 공룡 전시해설의 교육적 가치 분석	차민정	국립과천과학관 국립어린이과학관
O-Ed-8	11:29~11:46	디지털 포용을 위한 과학관의 공간 확장: 특수학급 대상 로봇 교육 사례	김효영	국립부산과학관
O-Ed-9	11:46~12:03	과학관 종사자 대상 AI 연수 프로그램이 AI 자기효능감 및 기술수용에 미치는 효과	김명수	국립부산과학관
O-Ed-10	14:30~14:47	과학관 비형식 과학교육 프로그램 참여자의 교육경험과 교육 후 인식 및 후속 행동의향 간의 관계 분석	최수림	국립강원전문과학관
O-Ed-11	14:47~15:04	과학적 경험과 감각·정서의 융합을 통한 과학관 교육의 확장	박소예나	국립울진해양과학관
O-Ed-12	15:04~15:21	디지털을 넘어 현장으로: 장기 생태관찰 기반 어린이 시민과학 모델	이혜린	국립과천과학관 자연도시탐사팀
O-Ed-13	15:21~15:38	과학관 생성형 AI 교육이 성인학습자의 AI 리터러시와 디지털 자신감 향상에 미치는 영향	이정화	국립광주과학관
O-Ed-14	15:38~15:55	교육·자격·강사 활동을 잇는 AI 과학강사 양성 선순환 모델 – 과학관·전문기관·산업체 협력 운영 사례를 중심으로 –	송미금	국립광주과학관
O-Ed-15	15:55~16:12	이공계 대학이 진행하는 시민 과학체험 워크숍: 향기과학캠프를 중심으로	김미송	대구경북과학기술원 융복합대학 기초학부
O-Ed-16	16:12~16:29	생성형 AI 활용 문제해결 방법 교육프로그램 '사라진 가족들' 운영 사례	이준하	서울시립과학관
O-Ed-17	16:29~16:46	AI 리터러시 함양을 위한 생성형 AI 영상창작 캠프 모델 개발 및 효과성 검증 –국립광주과학관 AI 캠프 사례를 중심으로–	유지연	국립광주과학관

연구 부문				
2026년 10월 22일(목) 국립중앙과학관 사이언스홀				
발표번호	발표시간	논문 제목	발표자	
O-Re-1	09:30~09:49	과학관 가상현실 전시를 위한 상지 외골격 햅틱 인터페이스 및 콘텐츠 저작 템플릿의 설계와 적용	정호석	H3 Human-Urban Interaction 부서
O-Re-2	09:49~10:08	생성형 AI기반 ARTE 통합교육 프로그램 개발에 관한 연구 : 의학·천문학·사회학·음악과와 통합 과학	양혜진	국립광주과학관
O-Re-3	10:08~10:27	환경 반응형 VHB 기반 DEA의 구동 특성을 활용한 과학관 체험전시 적용 연구	심진우	용인대학교
O-Re-4	10:27~10:46	특허정보 기반 첨단기술 큐레이션 방법론 연구: 자율주행 미래 모빌리티 전시를 중심으로	심진우	용인대학교
O-Re-5	10:46~11:05	생성형 AI와 산업용 PLC·HMI를 활용한 디지털 논리 메커니즘 시각화 시스템 설계	김대업	국립부산과학관
O-Re-6	11:05~11:24	과학문화에 대한 전문가 인식 유형 분석: Q방법론적 접근과 과학관에 대한 시사점	이승현	한국과학창의재단
O-Re-7	11:24~11:43	온라인 특별전의 디지털_물리 연결성 평가모델 연구	김선웅	세종사이버대학교
O-Re-8	11:43~12:02	한국 현대 과학기술 성취의 과학관 전시	신향숙	국립중앙과학관

전시 부문				
2026년 10월 22일(목) 국립중앙과학관 어린이과학관 2층 비밀실험실				
발표번호	발표시간	논문 제목	발표자	
O-Ex-1	09:30~09:49	생성형 AI와 유휴장비를 활용한 「지역 과학관 체험형 전시의 자체개발 모델」 연구	정주영	포천문화관광재단 아트밸리운영팀
O-Ex-2	09:49~10:08	전시 안내 서비스 개발을 위한 생성형 AI 기반 개념검증	장성욱	국립중앙과학관
O-Ex-3	10:08~10:27	양자역학 전시의 소통 전략 고찰과 관람객의 인식 변화 및 만족도 분석: 국립과천과학관<양자세대> 기획전 사례를 중심으로	장아영 한도욱	국립과천과학관 과학탐구과
O-Ex-4	10:27~10:46	과학기술 전시 기획을 위한 기획 진단 웹서비스 설계와 프로토타입 구현	장연희	국립중앙과학관
O-Ex-5	10:46~11:05	Post-Digital 시대 신체화된 인지 구현을 위한 과학관 오픈 랩 전시 프레임워크: 음료-약물 상호작용 체감 프로토콜을 중심으로	임준성	CSIS 스프라웃 기독학교

[ISSM 2026 학술대회] 구두 발표 시간표

전시 부문				
2026년 10월 22일(목) 국립중앙과학관 어린이과학관 2층 비밀실험실				
O-Ex-6	11:05~11:24	과학수사 체험전의 체험구조와 관람객 반응에 관한 연구 -「보이지 않는 흔적」을 중심으로	이지은	국립강원전문과학관
O-Ex-7	11:24~11:43	기획자의 지평을 넓히다: 생성형 AI와 유휴 자재로 직접 만든 저비용 AI 체험 전시품 「AI × ME」의 운영 효과	김상우	국립광주과학관
O-Ex-8	14:30~14:49	확장된 지식 공간을 위한 생성형 AI 도슨트 스토리텔링 설계	신향숙	국립중앙과학관
O-Ex-9	14:49~15:08	상상하는 과학관 : 스페큘러티브 디자인을 적용한 전시 기획 연구 -국립중앙과학관 상상과학 특별전 <기억을 먹을 수 있다면?>을 중심으로	진현서	국립중앙과학관
O-Ex-10	15:08~15:27	첨단 전시의 새로운 지평 개척: 초능력과 첨단기술의 융합 전시 사례	김철희	국립중앙과학관

행사·소통 부문				
2026년 10월 23일(금) 국립중앙과학관 어린이과학관 1층 전시실				
발표번호	발표시간	논문 제목	발표자	
O-EC-1	09:30~09:49	기관협력을 통한 국제나눔교육 운영과 성과	전해진	국립대구과학관
O-EC-2	09:49~10:08	생성형 AI와 기술융합예술을 활용한 참여형 과학경험 확장 모델 :기억을 데이터로, 삶을 예술로	김창주	(사)한국AI·로봇산업협회
O-EC-3	10:08~10:27	디지털을 넘어 사람을 연결하다 : 과학관의 공간 • 세대 확장전략	이유아	국립광주과학관
O-EC-4	10:27~10:46	디지털을 넘어 소통의 공간을 넓히다: 국립광주과학관 생성형AI 콘텐츠 제작 사례를 중심으로	김승미	국립광주과학관
O-EC-5	10:46~11:05	과학관의 물리적·사회적 영역 확장을 위한 싸이팝(Sci-POP) 취약계층 대여 사례 연구	박은솔	국립과천과학관
O-EC-6	11:05~11:24	고전 동화 기반 게이미피케이션 활동지가 전시물 체류 시간 및 관람 경험에 미치는 영향	김동희	국립중앙과학관
O-EC-7	11:24~11:43	'성인대상 과학문화행사'를 통한 관람층 다변화 사례분석 : 국립광주과학관 성인 나이트 페스티벌을 중심으로	박주현	국립광주과학관

정책·운영 부문				
2026년 10월 23일(금) 국립중앙과학관 어린이과학관 2층 비밀실험실				
발표번호	발표시간	논문 제목	발표자	
O-PM-1	09:30~09:49	사이언스 패스 회원 데이터의 표준화 및 활용 방안 : 머신러닝 기반 연간회원 재가입 예측 사례를 중심으로	이채희	광주대학교
O-PM-2	09:49~10:08	국립대구과학관 스마트매표시스템 구축을 통한 매표·검표 서비스 고도화	정세훈	국립대구과학관
O-PM-3	10:08~10:27	30초 매진을 공정한 예약으로	김미르	인하대학교 전기전자공학부
O-PM-4	10:27~10:46	생성형 AI를 활용한 소규모 공립과학관 무인 운영 시스템 구축 및 현장 안정화 사례 연구	최주언	포천문화관광재단
O-PM-5	10:46~11:05	생성형 AI를 활용한 과학관 인사행정 업무자동화 사례연구 – 현업 담당자의 업무지식 시스템화를 통한 디지털 전환을 중심으로 –	김연화	국립광주과학관
O-PM-6	11:05~11:24	민관협력을 통한 과학교구 확산 프로세스 연구: 서울시립과학관–해태제과 협력 사례를 중심으로	홍진주	서울시립과학관
O-PM-7	11:24~11:43	과학관 기관통계 자동화 및 생성형 AI 연계 대시보드 구축	이정민	국립광주과학관
O-PM-8	11:43~12:02	국립과학관 법인 10년의 성과 진단과 법인 통합 논의에 대한 고찰	이동규	국립부산과학관
O-PM-9	12:02~12:21	디지털을 넘어 생태계로: 과학관의 eDNA 기반 콘텐츠 도입 및 활용을 위한 방안 연구	최현숙	국립중앙과학관

[ISSM 2026 학술대회] 포스터 발표 시간표

2026년 10월 22일(목) 국립중앙과학관 꿈이광장

행사·소통 부문

발표번호	발표시간	논문 제목	발표자	
P-EC-1	09:30~09:40	민간 주도 과학문화 페스티벌의 가능성과 한계 : 사례를 중심으로	강신철	외계공작소

정책·운영 부문

발표번호	발표시간	논문 제목	발표자	
P-PM-1	09:40~09:50	소규모 과학관의 시민 접점 확장	윤지수	구미과학관
P-PM-2	09:50~10:00	기다리는 과학관에서 관계를 만드는 과학관으로 -데이터 기반 관람객 접점 확장을 통한 과학관 운영정책 연구-	이현정	국립대구과학관
P-PM-3	10:00~10:10	이동형 과학전시 싸이팝의 해외 보급 사례 비교 말레이시아와 캄보디아를 중심으로	조재일	국립과천과학관
P-PM-4	10:10~10:20	도심형 어린이과학관의 경쟁력 확장 전략:만 4~6세 조기진입과 개방형·누적형 과학경험 공급체계	최현수	국립과천과학관
P-PM-5	10:20~10:30	과학관의 지속가능한 공간 조성을 위한 개폐식 태양광 적용 사례 연구	노치상	국립광주과학관
P-PM-6	10:30~10:40	과학관의 관람객은 누구인가? 국립중앙과학관 관람객 조사(2014-2025)를 통해 본 관람객 특성과 변화	최은지	국립중앙과학관
P-PM-7	10:40~10:50	시민 참여형 소통으로 확장하는 과학관의 공간: 국립광주과학관 국민홍보소통단을 중심으로	장효정	국립광주과학관
P-PM-8	10:50~11:00	양자기술 과학 문화 확산의 현황과 과제	윤사랑	국립중앙과학관
P-PM-9	11:00~11:10	만족도 조사는 과학관 전시·행사 개선에 무엇을 알려주는가?: 국립중앙과학관의 콘텐츠 유형과 조사문항 분석	장성욱	국립중앙과학관

연구 부문

발표번호	발표시간	논문 제목	발표자	
휴식				
P-Re-2	11:20~11:30	국립대구과학관의 한-중 고생물학 공동연구 성과: 백악기 개형충(갑각류) 동물군의 진화와 생물지리적 분포	최병도	국립대구과학관
P-Re-3	11:30~11:40	X-선 CT 기반 독도 강치 골밀도 시각화 및 3D 프린팅 전시 복제품 개발 연구	유예진	국립공주대학교 문화재보존과학과
P-Re-4	11:40~11:50	한국 과학문화의 역사성과 과학관의 역할	경석현	국립대구과학관
P-Re-5	11:50~12:00	시민과학을 통한 생물다양성 정보의 수집과 활용: 네이처링 기반 자연관찰 미션 사례	박수정	국립중앙과학관
P-Re-6	14:30~14:40	GBIF데이터를 기반으로 한 한국 기후변화생물지표 곤충의 공간분포모델링을 통한 서식지변화 경향성 연구	김은중	국립중앙과학관
P-Re-7	14:40~14:50	한·몽 생물다양성 공동학술조사 연구 성과(2023-2025)	이서진	국립중앙과학관
P-Re-8	14:50~15:00	국가전략기술 관점에서 본 과학관 전시 콘텐츠의 특성 분석: 국립과천과학관 사례를 중심으로	김동현	성균관대학교

교육 부문

발표번호	발표시간	논문 제목	발표자	
P-Ed-1	15:00~15:10	디지털시대 과학관 교육 콘텐츠 방향성 모색: 참여자의 경험에 관한 질적 메타분석을 중심으로	양진이	서울대학교
P-Ed-2	15:10~15:20	관람에서 경험으로: 상설전시를 활용한 관람객 경험의 단계적 확장	신영화	국립과천과학관
P-Ed-3	15:20~15:30	과학관의 경계를 일상으로: 과학적 맥락 재구성을 위한 교육지원 모델 제안	민선규	국립청주해양과학관
P-Ed-4	15:30~15:40	공룡발자국 복제품과 분필 윤곽선 그리기를 활용한 화석산지 조사 체험프로그램 개발	이수아	충남대학교 자연사박물관
P-Ed-5	-	Beyond Museum Walls: Mobile Science Education in Bangladesh	Md. Arafat Ali	National Museum of Science and Technology, Bangladesh
P-Ed-6	15:50~16:00	공공과학관 일일형 유아과학교육의 지속적 과학경험 가능성: 3개년 참여경로 분석	최현수	국립과천과학관
P-Ed-7	16:00~16:10	생성형 AI 기반 과학관 • 박물관 • 미술관 연계 STEAM 교육모형 개발 및 적용 : MoCHAS 사례를 중심으로	양혜진	국립광주과학관
P-Ed-8	16:10~16:20	일상 속 뷰티에서 과학적 탐구로: 봉숭아와 젤네일을 활용한 과학관 체험 프로그램 개발 및 운영	송예진	서울시립과학관

[ISSM 2026 학술대회] 포스터 발표 시간표

2026년 10월 23일(금) 국립중앙과학관 꿈이광장				
교육 부문				
발표번호	**발표시간**	**논문 제목**	**발표자**	
P-Ed-9	09:30~09:40	체험형 탐구 기능을 강조한 과학관 화학 실험 프로그램 운영 사례-서울시립과학관 「일상실험실」 중 '블루베리 속 안토시아닌 이야기'를 중심으로 -	송예진	서울시립과학관
P-Ed-10	09:40~09:50	고등학생의 과학관 해설프로그램 접근성 및 인지도 격차와 이용 활성화 방안	김인혜	국립중앙과학관
P-Ed-11	09:50~10:00	디지털 소외계층의 AI 리터러시 향상을 위한 찾아가는 과학관 사례 연구	현정아	광주인재평생교육진흥원
P-Ed-12	10:00~10:10	예비교사와 함께하는 실험 기자재 및 교구 활용 탐구 프로그램 운영 사례 및 체험객 만족도 분석	문예린	경덕중학교
P-Ed-13	10:10~10:20	과학과 교육과정의 디지털 소양 유형을 바탕으로 한 과학관 전시품의 분석	윤채은	국립중앙과학관
전시 부문				
발표번호	**발표시간**	**논문 제목**	**발표자**	
P-Ex-1	10:20~10:30	소규모 과학관의 생성형 AI 활용 자체 전시개발	윤지수	구미과학관
P-Ex-2	10:30~10:40	첨단바이오의 대중적 이해를 위한 체험·참여형 과학관 전시 사례 – Bio-Logue: 내 몸 속 미래 탐험을 중심으로-	손석준	국립중앙과학관
P-Ex-3	10:40~10:50	파라데이터 시각화 기반 독도 강치 디지털 복원 영상 콘텐츠 개발 연구	이도영	국립공주대학교 문화재보존과학과
P-Ex-4	10:50~11:00	하이브리드 전시 안내 체계 구축을 위한 휴머노이드 로봇 도슨트 시범 운영	이성준	국립중앙과학관 전시운영정책과
휴식				
P-Ex-6	11:10~11:20	AI 기반 이동성 천연기념물의 실시간 디지털 전시시스템 설계	신영화	국립과천과학관
P-Ex-7	11:20~11:30	말띠 해 특별전 '죽馬고우, 과학과 친구가 되는 시간'의 디지털·직접 체험 혼합 전시 사례	김다솜	국립중앙과학관
P-Ex-8	11:30~11:40	국내외 과학관 전시품의 분야 구성 및 구현 복잡도 비교	김민경	-
P-Ex-9	11:40~11:50	과학관 전시 연계 웹 기반 게임형 체험의 반복적 설계와 확장: 국립과천과학관 사례를 중심으로	이지수	국립과천과학관
P-Ex-10	11:50~12:00	공동학술조사 성과의 전시 콘텐츠화 : 국가생물다양성기관연합 태안지역 조사를 중심으로	배수경	국립중앙과학관